

Vježbe 1

Igrač baca dvije kocke za igru. Koliko puta u prosjeku, dva igrača treba da bace kocke, da bi dobili isti zbir. Rezultate izračunati na osnovu 1000 slučajnih bacanja. Kreirati klasu igrač koja ima dva podatka člana koji su cijeli brojevi koji predstavljaju vrijednosti na kockama. Realizovati metodu baci() koja podacima članovima dodjeljuje slučajne vrijednosti od 1 do 6.